



Torneo de Super Smash Bros. for Wii U – Jornada 4

Ranked Players League, en la jornada 4 de la I Liga RPL, convoca el torneo individual de Super Smash Bros. for Wii U regido por las siguientes bases:

1. Convocatoria.

El torneo se realizará en calle Tolosa Latour n.º 14, Sevilla, el día **17 de septiembre a las 12:30 h.**

2. Plazas.

Se habilitará un máximo de 64 plazas, siendo el mínimo de inscritos 8 participantes para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del encuentro lo considera oportuno.

3. Inscripción.

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- Está permitido el uso de pseudónimos siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios. Dicho pseudónimo no podrá ser cambiado durante el transcurso de la liga.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de la liga de Ranked Players League dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de ésta el nombre, los apellidos y el pseudónimo de los mismos en la clasificación global de la liga, cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram o YouTube.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de éstos, tanto a ellos mismos como a los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.

Las inscripciones se realizarán de forma presencial según las siguientes indicaciones:

- A. La inscripción tendrá lugar en el local de celebración durante el mismo día de la jornada hasta las **12:00 h.**
- B. La inscripción tiene una cuota asociada de **3 euros**, dicho pago será efectuado en metálico durante el procedimiento.

4. Condiciones específicas.

Sistema de juego:

- Torneo de eliminación doble (winners and losers).
- Partidas individuales, 1 vs 1.
- 2 vidas.
- 6 minutos de tiempo límite.
- Objetos desactivados y en frecuencia nula.
- Sin personalización de personajes.
- Los Miis están permitidos, siendo el mismo jugador responsable de su correcta personalización y debiendo realizarse en un periodo de tiempo inferior a 3 minutos.
- Los personajes adquiribles por DLC Mewtwo, Lucas, Roy, Ryu, Cloud, Corrin y Bayonetta estarán disponibles y por tanto estará permitida la participación con cualquiera de ellos.
- Todas las rondas al mejor de 3 partidas. Winners Final, Loser Final y Gran Final al mejor de 5 partidas.
- Los emparejamientos del bracket serán definidos por sistema de *seeding*, definiéndose los coeficientes de cada jugador según su actuación en las pasadas jornadas de la liga y posteriores competiciones organizadas por Best Way Group S. L.

Reglas especiales:

- Si se agota el tiempo, el ganador se decidirá por el número de vidas restantes, y en caso de empate, por el porcentaje de daño. Si aun así se mantiene el empate, el resultado se decidirá con una partida a 1 vida con un tiempo máximo de 3 minutos.
- Queda prohibido aprovecharse de fallos del juego que impidan la correcta jugabilidad de éste (congelación del juego o el personaje, reseteo de la partida, etc.).
- Perder el tiempo deliberadamente con el objetivo de agotar los minutos disponibles está prohibido.
- Se permite el uso de los siguientes mandos: GameCube Controller, Wiimote, Wiimote+Nunchuk, Mando Clásico Wii, Mando Pro Wii U y Nintendo 2DS/3DS.
- Habrá mandos disponibles para los participantes (Wiimote/Nunchuk y mando de GameCube/adaptador), aunque se recomienda que cada participante lleve el suyo, haciéndose responsable del funcionamiento de éste.
- Pausar el juego de forma injustificada estará penalizado con la expulsión inmediata del participante.

Selección de personaje y escenario:

- El escenario será escogido de forma aleatoria.
- Fases disponibles: Destino Final, Campo de Batalla, Pueblo Smash, Sobrevolando el Pueblo, Sistema Lylat (y las versiones Omega de cada uno de éstos).

- En el caso de que los dos jugadores estén de acuerdo, pueden pactar jugar en cualquier escenario.
- Los jugadores escogen el personaje sin un orden predeterminado.
- Está prohibido especular con la elección del rival. En caso de posible confrontación, la elección se hará a ciegas comunicándosela en secreto a uno de los responsables del torneo.
- En el caso de que uno de los dos participantes lo desee, los jugadores elegirán fase y personaje mediante "Stage Striking"*.

*Mediante este sistema de elección de fase, al banear Destino Final seanean todas las versiones Omega.

5. Moderación.

Los organizadores del torneo son los máximos responsables del mismo; de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Es por ello que si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6. Ausencias y penalizaciones.

- El incumplimiento de las bases del torneo o de la liga a la que pertenece podrá conllevar la eliminación inmediata del participante del torneo y la liga, imposibilitando su futura participación y la obtención de premios que deriven de su posición en la liga o el actual torneo.
- La organización se reserva, asimismo, el derecho a descontar o añadir puntos en casos excepcionales a jugadores que hayan incumplido la normativa de forma intencionada o casos similares.
- Se llamará a cada participante durante un minuto, en caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo, obteniendo la puntuación acorde a una derrota en el momento de la ausencia o una puntuación de cero puntos si no ha disputado ningún partido.

7. Premios.

La cuota de inscripción se repartirá* de la siguiente forma:

- **Primer puesto:** 30% de la recaudación y medalla.
- **Segundo puesto:** 18% de la recaudación y medalla.
- **Tercer puesto:** 12% de la recaudación y medalla.
- **Acumulación para el premio de la liga global:** 20% de la recaudación.

*Si no se superan los 16 participantes, los premios se entregarán en un 40% de la recaudación y medalla para el primer puesto, 20% de la recaudación y medalla para el segundo puesto y 20% de la recaudación para la acumulación del premio de la liga.



Los distintos premios serán entregados según su naturaleza y la edad del ganador:

- Si son monetarios, se entregarán siempre después del torneo en metálico.
- Si el ganador es menor de edad, tras el torneo y en un plazo no superior a 1 mes, se le proporcionará un vale de la misma cantidad para gastar en una tienda de una selección ofertada por la organización.

8. Aceptación de las bases.

La participación en el torneo implica la aceptación de las bases del mismo, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender las normativas.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo sin que tenga cabida reclamación al respecto.

Si tienes cualquier pregunta o propuesta, no dudes en contactar con nosotros a través de nuestro e-mail rpl@rpleague.es. Todas vuestras consultas serán atendidas y respondidas en la mayor brevedad posible.