



I Liga RPL – Sistema global

Ranked Players League, en su primera edición de 2016, convoca las ligas individuales de Super Smash Bros. for Wii U, FIFA 16* y Pokémon Rubí Omega/Zafiro Alfa regidas por las siguientes bases:

*Se actualizará a FIFA 17 en la jornada siguiente a su lanzamiento.

1. Formato.

Cada liga se compone de un total de **6 jornadas** en las que los jugadores participarán en un torneo eliminatorio, de forma que cada participante obtendrá una determinada cantidad de puntos según resulte **campeón, subcampeón, tercer puesto, cuarto puesto, cuartos finalistas, octavos finalistas, dieciseisavos finalistas o treintaidosavos finalistas.**

1.1. Asignación de puntos.

Los puntos se asignarán según las siguientes indicaciones:

A) En el primer torneo que dispute los puntos serán repartidos según la siguiente tabla:

Torneo de eliminación simple:

- 1- Campeón:** 30 puntos.
- 2- Subcampeón:** 25 puntos.
- 3- Tercer puesto:** 20 puntos.
- 4- Cuarto puesto:** 18 puntos.
- 5- Cuartos de final:** 15 puntos.
- 6- Octavos de final:** 10 puntos.
- 7- Dieciseisavos de final:** 5 puntos.
- 8- Treintaidosavos de final:** 2 puntos.

Torneo de eliminación doble:

- 1- Campeón:** 30 puntos.
- 2- Subcampeón:** 25 puntos.
- 3- Tercer puesto (eliminado en Final Losers):** 20 puntos.
- 4- Cuarto puesto (eliminado en Semifinal Losers):** 18 puntos.
- 5- Ronda 8 Losers (previa a Semifinal Losers):** 15 puntos.
- 6- Ronda 7 Losers:** 12 puntos.
- 7- Ronda 6 Losers:** 10 puntos.
- 8- Ronda 5 Losers:** 8 puntos.
- 9- Ronda 4 Losers:** 6 puntos.
- 10- Ronda 3 Losers:** 4 puntos.
- 11- Ronda 2 Losers:** 2 puntos.
- 12- Ronda 1 Losers:** 1 punto.

B) En los sucesivos torneos en los que participe, los puntos obtenidos serán relativos al puesto en el último torneo que haya disputado según los siguientes supuestos:

I) Si un participante alcanza un puesto igual o superior al obtenido en su último torneo, se le asignarán los puntos según la tabla en el punto A.

II) Si un participante alcanza un puesto inferior al obtenido en su último torneo, obtendrá una menor cantidad de puntos según la siguiente tabla:

Torneo de eliminación simple:

- 1- Campeón:** 30 puntos.
- 2- Subcampeón:** $25-5*n$ puntos.
- 3- Tercer puesto:** $20-2*n$ puntos.
- 4- Cuarto puesto:** $18-2*n$ puntos.
- 5- Cuartos de final:** $15-2*n$ puntos.
- 6- Octavos de final:** $10-2*n$ puntos.
- 7- Dieciseisavos de final:** $5-2*n$ puntos.
- 8- Treintaidosavos de final:** 2 puntos (1 punto si el jugador alcanzó al menos la tercera ronda del torneo anterior).

Torneo de eliminación doble:

- 1- Campeón:** 30 puntos.
- 2- Subcampeón:** $25-5*n$ puntos.
- 3- Tercer puesto (eliminado en Final Losers):** $20-2*n$ puntos.
- 4- Cuarto puesto (eliminado en Semifinal Losers):** $18-2*n$ puntos.
- 5- Ronda 8 Losers (previa a Semifinal Losers):** $15-2*n$ puntos.
- 6- Ronda 7 Losers:** $12-2*n$ puntos.
- 7- Ronda 6 Losers:** $10-2*n$ puntos.
- 8- Ronda 5 Losers:** $8-n$ puntos.
- 9- Ronda 4 Losers:** $6-n$ puntos.
- 10- Ronda 3 Losers:** $4-n$ puntos.
- 11- Ronda 2 Losers:** $2-n$ puntos.
- 12- Ronda 1 Losers:** 1 punto.

Siendo n la diferencia entre el índice del actual puesto y el anterior, se distribuirán según la siguiente tabla.

Así por ejemplo, imaginemos que el jugador A alcanza el cuarto puesto (índice 4) en su primer torneo y, posteriormente, es eliminado en octavos de final (índice 6) en la segunda jornada. En su primer torneo obtendría 18 puntos, mientras que en el segundo obtendría 6 puntos en lugar de 10. Esto se debe a que la diferencia entre el cuarto puesto y los octavos de final es de dos puestos ($6-4=2$), por lo que n será igual a 2 y el cálculo final de puntos será $10-2*2=6$.

- La menor puntuación obtenible es de un punto, por lo que nunca se aplicarán puntos negativos.
- No se aplicará ningún descuento de puntos si fue descalificado en la primera ronda del último torneo realizado. Por ejemplo, en caso de que la primera ronda del último torneo en el que participó fueran los cuartos de final, un jugador obtendrá 10 puntos si es eliminado en el actual torneo en octavos de final en lugar de los 8 que obtendría reglamentariamente.

1.2. Desempates.

En caso de empate a puntos entre dos o más jugadores en la clasificación global, los criterios de desempate a seguir serán los siguientes:

- Se comparan los puntos totales obtenidos **sin contar los puntos descontados** según la metodología anterior.
- Si continúa en empate, se consulta la mejor posición resultante de cada uno de los jugadores empatados entre sí y se situará por encima aquél cuya **suma total de jugadores participantes en dichos torneos sea mayor**.
- Si el empate persiste, se decidirá a través de un **sorteo puro** administrado por la organización donde el ganador será situado por encima en la clasificación general.

1.3. Revisión de la clasificación.

La asignación de puntos en la clasificación global será administrada por los organizadores de la liga. Si tiene alguna duda o ha tenido lugar un error en la asignación de puntos de un participante, contacte con la organización a través de rpl@rpleague.es.

2. Convocatoria.

Las jornadas se realizarán mensualmente hasta la finalización de la liga el mes de **noviembre**. Así, los torneos tendrán lugar durante los siguientes días:

- **Jornada 1:** 18 de junio (Super Smash Bros. for Wii U) y 19 de junio (FIFA 16).
- **Jornada 2:** 9 de julio (Super Smash Bros. for Wii U) y 10 de julio (FIFA 16).
- **Jornada 3:** 13 de agosto (Super Smash Bros. for Wii U y FIFA 16).
- **Jornada 4:** 17 de septiembre (Super Smash Bros. for Wii U y Pokémon Rubí Omega/Zafiro Alfa).
- **Jornada 6:** 25 de noviembre (Super Smash Bros. for Wii U y FIFA 17).



3. Plazas.

No existe un número mínimo o máximo de plazas para la participación en la liga, sin embargo, los torneos sí estarán limitados según las bases propias de cada convocatoria.

4. Inscripción.

La inscripción en la liga se realiza automáticamente cuando un jugador se inscribe en uno de los torneos que forman parte de ésta. El ingreso en la liga es **gratuito**, aunque los distintos torneos que se celebran en ella sí tienen un coste de inscripción.

- Está permitido el uso de pseudónimos siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios. Dicho pseudónimo no podrá ser cambiado durante el transcurso de la liga.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de la liga de Ranked Players League dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de ésta el nombre, los apellidos y el pseudónimo de los mismos en la clasificación global de la liga, cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram o YouTube.

5. Moderación.

Los organizadores de la liga son los máximos responsables de la misma, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Es por ello que si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6. Penalizaciones.

El incumplimiento de las bases de la liga o de los torneos que la conforman podrá conllevar la eliminación inmediata del participante de la liga y sus torneos, imposibilitando su futura participación y la obtención de premios que deriven de su posición en la liga.

La organización se reserva, asimismo, el derecho a descontar o añadir puntos en casos excepcionales a jugadores que hayan incumplido la normativa de forma intencionada o casos similares.



7. Premios.

La cuantía de los premios de cada liga está definida por porcentajes de la acumulación recaudada en sus respectivos torneos.

- **Primer puesto:** Trofeo, 70% del bote recaudado y una entrada Premium para Gamingfest 2016.

- **Segundo puesto:** Medalla y 30% del bote recaudado.

Los distintos premios serán entregados según su naturaleza y la edad del ganador:

- Si son monetarios, se entregarán siempre una vez finalice la liga, mediante transferencia bancaria y en un plazo no superior a 1 mes desde la finalización de ésta.
- Si el ganador es menor de edad, tras la liga y en un plazo no superior a 1 mes se proporcionará un vale de la misma cantidad para gastar en una tienda de una selección ofertada por la organización.

8. Aceptación de las bases.

La participación en la liga implica la aceptación de las bases del mismo, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender las normativas.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito de la liga sin que tenga cabida reclamación al respecto.

Si tienes cualquier pregunta o propuesta, no dudes en contactar con nosotros a través de nuestro e-mail rpl@rpleague.es. Todas vuestras consultas serán atendidas y respondidas en la mayor brevedad posible.