



## Torneo de FIFA 16 – Jornada 2

Ranked Players League, en la jornada 2 de la I Liga RPL, convoca el torneo individual de FIFA 16 regido por las siguientes bases:

### 1. Convocatoria.

El torneo se realizará en Kame House Gaming Bar (calle Sebastián Elcano, 14, Sevilla), el día **10 de julio a las 18:00 h.**

### 2. Plazas.

Se habilitará un máximo de 64 plazas, siendo el mínimo de inscritos 8 participantes para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del encuentro lo considera oportuno.

### 3. Inscripción.

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- Está permitido el uso de pseudónimos siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios. Dicho pseudónimo no podrá ser cambiado durante el transcurso de la liga.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de la liga de Ranked Players League dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de ésta el nombre, los apellidos y el pseudónimo de los mismos en la clasificación global de la liga, cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram o YouTube.

Las inscripciones se realizarán de forma presencial según las siguientes indicaciones:

- A. La inscripción tendrá lugar en el local de celebración desde el día 28 de junio de 2016, en el horario habitual del mismo, hasta el día de la jornada hasta las **17:30 h.**
- B. La inscripción tiene una cuota asociada de **3 euros**, dicho pago será efectuado en metálico durante el procedimiento.

#### 4. Condiciones específicas.

- Torneo de eliminación simple.
- Consola: PS4.
- Cada parte durará 4 minutos, excepto en la final y la semifinal, en la que serán 6 minutos.
- Final al mejor de 3 partidos.
- Prórroga y penaltis en caso de empate en todas las rondas.
- Ayuda de potencia de pase: Desactivado.
- Lesiones desactivadas.
- Defensa: Defensa táctica.
- Dificultad: Leyenda.
- Cámara: Cámara de Grúa.
- Está prohibido el uso de equipos ficticios cuyo potencial sea superior al resto de clubes y selecciones reales (mejores jugadores del mundo, mejores jugadores de la historia, etc.).

#### **Reglas especiales:**

- Se podrán modificar los controles de juego, pausando al comienzo de la partida y no una vez haya empezado el enfrentamiento.
- Habrá mandos disponibles para los participantes, aunque cada participante podrá llevarse el suyo, haciéndose responsable del funcionamiento de este.
- El uso de un mando que haya sido modificado implicará la expulsión del participante.
- Pausar el juego de forma injustificada estará penalizado con la expulsión inmediata del participante.

#### 5. Moderación.

Los organizadores del torneo son los máximos responsables del mismo; de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Es por ello que si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

#### 6. Ausencias y penalizaciones.

- El incumplimiento de las bases del torneo o de la liga a la que pertenece podrá conllevar la eliminación inmediata del participante del torneo y la liga, imposibilitando su futura participación y la obtención de premios que deriven de su posición en la liga o el actual torneo.
- La organización se reserva, asimismo, el derecho a descontar o añadir puntos en casos excepcionales a jugadores que hayan incumplido la normativa de forma intencionada o casos similares.
- Se llamará a cada participante durante un minuto, en caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo, obteniendo la puntuación acorde a una derrota en el momento de la ausencia o una puntuación de cero puntos si no ha disputado ningún partido.



## 7. Premios.

La cuota de inscripción se repartirá\* de la siguiente forma:

- **Primer puesto:** 30% de la recaudación y medalla.
- **Segundo puesto:** 18% de la recaudación y medalla.
- **Tercer puesto:** 12% de la recaudación y medalla.
- **Acumulación para el premio de la liga global:** 20% de la recaudación.

\*Si no se superan los 16 participantes, los premios se entregarán en un 40% de la recaudación y medalla para el primer puesto, 20% de la recaudación y medalla para el segundo puesto y 20% de la recaudación para la acumulación del premio de la liga.

Los distintos premios serán entregados según su naturaleza y la edad del ganador:

- Si son monetarios, se entregarán siempre después del torneo en metálico.
- Si el ganador es menor de edad, tras el torneo y en un plazo no superior a 1 mes, se le proporcionará un vale de la misma cantidad para gastar en una tienda de una selección ofertada por la organización.

## 8. Aceptación de las bases.

La participación en el torneo implica la aceptación de las bases del mismo, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender las normativas.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo sin que tenga cabida reclamación al respecto.

Si tienes cualquier pregunta o propuesta, no dudes en contactar con nosotros a través de nuestro e-mail [rpl@rpleague.es](mailto:rpl@rpleague.es). Todas vuestras consultas serán atendidas y respondidas en la mayor brevedad posible.