



## Torneo invitado: Counter-Strike: Global Offensive

Ranked Players League, en la jornada 4 de la I Liga RPL, convoca el torneo invitado por equipos de Counter-Strike: Global Offensive regido por las siguientes bases:

### 1. Convocatoria.

El torneo se realizará en calle Tolosa Latour n. ° 14, Sevilla, el día **17 de septiembre a las 13:00 h.**

### 2. Plazas.

Se habilitarán plazas para un máximo de 8 equipos, siendo 4 equipos el mínimo de inscritos para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del encuentro lo considera oportuno.

### 3. Inscripción.

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- Está permitido el uso de pseudónimos siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de ésta el nombre, los apellidos y el pseudónimo de los mismos en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram o YouTube.
- Los jugadores al participar en cualquier torneo autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de éstos, tanto a ellos mismos como a los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.

Las inscripciones se realizarán de forma presencial según las siguientes indicaciones:

- A. La inscripción tendrá lugar en el local de celebración durante el mismo día de la jornada hasta las **12:30 h.**
- B. La inscripción tiene una cuota asociada de **3 euros** por jugador, dicho pago será efectuado en metálico durante el procedimiento.
- C. Los jugadores podrán inscribirse como equipo completo o como subconjunto (uno, dos, tres o cuatro jugadores simultáneamente). En el segundo caso, le serán asignados compañeros aleatoriamente hasta alcanzar un equipo de cinco.



#### 4. Condiciones específicas.

##### **Sistema de juego:**

- Equipos de 5 personas.
- Eliminación directa al mejor de una partida.
- 30 rondas, gana el primer equipo en alcanzar las 16 rondas.
- En caso de empate, se jugarán overtimes de 6 rondas hasta desempatar.
- El bando inicial se elegirá mediante una ronda a cuchillos, eligiendo lado el ganador.

##### **Reglas especiales:**

- Cada jugador debe disponer de su propia cuenta de Steam y el juego en su biblioteca.
- Está prohibido abusar de cualquier tipo de fallo del juego o utilizar aplicaciones de trampas, así como usar cualquier tipo de script, salvo los de compra. El incumplimiento de este punto acarreará la expulsión completa del equipo.
- El torneo se realizará en ordenadores que ofrece la organización.
- Los participantes podrán llevar sus propios teclados, ratones y auriculares, haciéndose responsables del funcionamiento de estos.
- En cada ronda la organización elegirá un mapa de entre los siguientes: de\_dust2, de\_nuke, de\_train, de\_mirage, de\_cache, de\_overpass, de\_cobblestone.

#### 5. Moderación.

Los organizadores del torneo son los máximos responsables del mismo; de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Es por ello que si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

#### 6. Ausencias y penalizaciones.

- El incumplimiento de las bases del torneo podrá conllevar la eliminación inmediata del participante del torneo, imposibilitando su futura participación y la obtención de premios que deriven del actual torneo.
- Se llamará a cada participante durante un minuto, en caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo.

#### 7. Premios.

La cuota de inscripción se repartirá\* de la siguiente forma:

- **Primer puesto:** 40% de la recaudación y cinco medallas.
- **Segundo puesto:** 20% de la recaudación.



Los distintos premios serán entregados según su naturaleza y la edad del ganador:

- Si son monetarios, se entregarán siempre después del torneo en metálico.
- Si el ganador es menor de edad, tras el torneo y en un plazo no superior a 1 mes, se le proporcionará un vale de la misma cantidad para gastar en una tienda de una selección ofertada por la organización.

#### 8. Aceptación de las bases.

La participación en el torneo implica la aceptación de las bases del mismo, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender las normativas.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo sin que tenga cabida reclamación al respecto.

Si tienes cualquier pregunta o propuesta, no dudes en contactar con nosotros a través de nuestro e-mail [rpl@rpleague.es](mailto:rpl@rpleague.es). Todas vuestras consultas serán atendidas y respondidas en la mayor brevedad posible.