



TORNEO DE SUPER SMASH BROS.

Ikea Sevilla y Ranked Players League convocan el torneo de Pokémon regido por las siguientes bases:

- 1.- La inscripción para el torneo se realizará en el stand de información del área del evento el domingo 6 de septiembre entre las 12:00 horas y las 16:30 horas.
- 2.- El torneo se realizará el domingo 6 de septiembre a las 17:00 horas.
- 3.- Habrá un máximo de 64 plazas. Este número puede variar si la organización del evento lo considera oportuno.
- 4.- Las reglas del torneo serán las siguientes:

Sistema de juego:

- Partidas individuales, 1 vs 1.
- 3 vidas.
- 8 minutos de tiempo límite.
- Objetos desactivados y en frecuencia nula.
- Sin personalización de personajes.
- Los Miis están permitidos, pero solo con la configuración 1111, sin permitir cambios.
- Se permiten solo los personajes de la versión inicial, lo que excluye el contenido descargable (Mewtwo, Lucas, Roy y Ryu).
- Semifinales al mejor de 3 partidas. Final al mejor de 5 partidas.

Reglas especiales:

- Si se agota el tiempo, el ganador se decidirá por el número de vidas restantes, y en caso de empate, por el porcentaje de daño. Si aun así se mantiene el empate, el resultado se decidirá con una partida a 1 vida con un tiempo máximo de 3 minutos.
- Queda prohibido aprovecharse de fallos del juego que impidan la correcta jugabilidad de éste (congelación del juego o el personaje, reseteo de la partida, ...)
- Perder el tiempo deliberadamente con el objetivo de agotar los 8 minutos disponibles está prohibido.
- Se permite el uso de los siguientes mandos: Gamecube Controller, Wiimote, Wiimote+Nunchuck, Mando Clásico Wii, Mando Pro Wii U y Nintendo 2DS/3DS.
- Habrá mandos disponibles para los participantes (Wiimote y

Nunchuck), aunque se recomienda que cada participante lleve el suyo, haciéndose responsable del funcionamiento de éste. En el caso de usar mando de Gamecube, cada participante debe aportar su propio adaptador.

- Pausar el juego de forma injustificada estará penalizado con la expulsión inmediata del participante.

Selección de personaje y escenario:

- El escenario será escogido de forma aleatoria.

- Fases disponibles: Destino Final, Campo de Batalla, Pueblo Smash, Sobrevolando el Pueblo, Sistema Lylat.

- En el caso de que los dos jugadores estén de acuerdo, pueden pactar jugar en cualquier escenario.

- Los jugadores escogen el personaje sin un orden predeterminado.

- Está prohibido especular con la elección del rival. En caso de posible confrontación, la elección se hará a ciegas comunicándosela en secreto a uno de los responsables del torneo.

- En el caso de que ambos jugadores estén de acuerdo, pueden optar por elegir fase y personaje mediante "Stage Striking".

5.- Los organizadores del torneo son los máximos responsables del mismo de forma que su voz y su voto van por encima de cualquier opinión personal o situación de la consola; es por ello que si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6.- Se llamará a cada participante durante un minuto, en caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo.

7.- La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo sin que tenga cabida reclamación al respecto.

8.- La participación en el torneo implica la aceptación de las bases del mismo.

9.- Cualquier duda sobre la interpretación de estas bases debe ser consultada a la organización que responderá gustosamente a cuantas dudas se presenten.